

Befehlslisten

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Befehlslisten		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 2, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Befehlslisten	1
1.1	Befehlslisten	1
1.2	Alphabetisch sortierte Befehlsliste	1
1.3	Nach Funktion sortierte Befehlsliste	6

Chapter 1

Befehlslisten

1.1 Befehlslisten

Befehlslisten

Nach Funktion sortierte Befehlsliste

Alphabetisch sortierte Befehlsliste

Alle Rechte der Software AMMS gehoeren der Firma Marquardt & Scheler GbR. ←

1.2 Alphabetisch sortierte Befehlsliste

 B E F E H L S L I S T E

S = Zugriff nur fuer Sysops

N = Zugriff nur fuer Netzuser

B = Zugriff nur fuer Brettverwalter

G = Zugriff nur fuer Gaeste

= Zugriff fuer Alle (evt. fuer Gaeste nicht)

* = Befehl wird ab naechster Version nicht mehr unterstuetzt

Befehlsname X Befehlsfunktion

? Alle Befehle, auf die man Zugriff hat, anzeigen

ADD EVENT S Event in Eventliste eintragen

ADD GAME S Erhoehe Spieleanzahl und pruefe auf max. Spieleanzahl

ADD LANGUAGE S Sprache hinzufuegen

ADD NETTIME S Sperrzeit eines Ports eintragen

ADD PORT S Port einrichten

AMMSDOOR S Programme, die das AMMS-DOOR unterstuetzen, ausfuehren

APPLICATION G Userantrag stellen (User wird automatisch eingetragen)

BATCH DOWNLOAD Alle markierten Files downloaden
BATCH UPLOAD Mehrere Files uploaden (auch Brettuebergreifend /
 basiert auf BATCH UPLOADPRG)
BATCH UPLOADPRG S Batchupload mit Angabe eines Zieldirs auf Platte
BREAK ON Abbruchtasten erlauben
BREAK OFF Abbruchtasten sperren

CHANGE FBOARD B Filebrettgroesse aendern
CHANGE NODE S Nodeeintrag aendern oder loeschen
CHECK BOARD Pruefe Zugriffe auf Brett oder Brett-Existenz
CHECK COMMAND Pruefe, ob Befehl existiert
CHECK DIR Pruefe auf Directory-Existenz
CHECK FBOARD Pruefe Zugriffe auf Brett oder Brett-Existenz
CHECK USER Pruefe auf User-Existenz
CLS Bildschirm loeschen
CONNECT S Aus einem anderen Port heraus koppeln
CONVERT COMTEXT S ASCII-Befehltext in AMMS-Befehlertextformat wandeln
CONVERT FASTTOZER S* Konvertiere Fastnet-PMs in Z-Netz-PMs
COPY BOARD B Alle Messages eines Bretts in ein Anderes kopieren
CVT S Befehlertext aus mbtext: der akt. Sprache konvertieren
CVTALL S Alle Befehlertexte aus mbtext: konvertieren

DELETE BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users loeschen
DELETE BOARD B Brett loeschen
DELETE COMMAND S Befehl austragen
DELETE DIR B Directory loeschen
DELETE DOWNLOAD Files entmarkieren
DELETE EVENT S Event aus Eventliste loeschen
DELETE FBOARD B Filebrett loeschen
DELETE FPROT S Ein Fileprotokoll loeschen
DELETE LANGUAGE S Sprache loeschen
DELETE NETTIME S Sperrzeit eines Ports loeschen
DELETE NODE S Eine direkt angeschlossene Node komplett austragen
DELETE PORT S Port loeschen
DELETE PROTOCOL S Protokolleintraege loeschen
DELETE USER S User loeschen
DIR Directory mit Brettern listen
DISK DOWNLOAD S Files von Platte downloaden
DISK EDIT S Textfile von Platte aendern
DISK EXECUTE S Batchfile von Platte ausfuehren
 (AMMS-Befehlsinterpreter)
DISK TEXT S Textfile von Platte anschauen
DISK TOOL S Tool zum komfortablen Disk-Direktzugriff bzw. zum
 komfortablen Einbinden von CDs
DISK UPLOAD S Files auf Platte uploaden
DOWNLOAD BATCH DOWNLOAD mit weiteren Funktionen
 (basiert auf BATCH DOWNLOAD)

ECHO Eine Zeile ausgeben
EDIT ACCESS B Brettzugriffe eines Users aendern
EDIT BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users aendern

EDIT BFILES S Filenamen der Bretter aendern / Bretter sperren
EDIT BOARD B Brettzugriffe aller User fuer ein Brett aendern
EDIT COMMAND S Befehl neu eintragen oder alten Befehl aendern
EDIT FACCESS B Filebrettzugriffe eines Users aendern
EDIT FBFILES S Filenamen und Directoryname der Filebretter aendern
EDIT FBOARD B Filebrettzugriffe aller User fuer ein Brett aendern
EDIT FPROT S Fileprotokoll aendern oder neues einfuegen
EDIT PORT S Port-Settings aendern
EDIT TEXTFUNC S* Textfunktionen aendern
EDIT USER Userdaten aendern
EOD Batchdatei beenden
EXECUTE BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users starten
EXPORT TEXT S Einen Text in ein File exportieren
EXPORT USERDAT S Userdaten in ein Textfile exportieren
EXTERN S Amiga-Dos-Shell oeffnen (Handler) oder einen Befehl
 ausfuehren

FASTNET CLIENT N Netz-Datenaustausch der Client-Seite ueber das
 Fastnet-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten
FASTNET GETFILE S Importierung einer Fastnet-Standard-Datei
FASTNET MAKEFILE S Exportierung einer Fastnet-Standard-Datei
FASTNET PACKER N Daten fuer den Netz-Datenaustausch vor dem
 eigentlichen Anruf exportieren und packen.
FASTNET SERVER N Netz-Datenaustausch der Server-Seite ueber das
 Fastnet-Protokoll
FCHAT Fullscreenchat
FILES Files anzeigen, markieren, downloaden und vieles mehr
FIND FILE Files suchen
FMAIL Private Files anzeigen
FN Alle neuen Files anzeigen (basiert auf FILES)
FORCE S Einen Port eine Eingabe senden
FSEND Privates File senden

GAME GREED Spiel Greed starten
GAME HANGMAN Spiel Hangman starten
GAME PACMAN Spiel Pacman starten
GAME SNAKE Spiel Snake starten
GET DIR Lese Directory aus
GOSUB Sprung zu einer Unterroutine
GOTO Sprung zu einem Label

HANGUP S CD-Signal zuruecknehmen (Modem legt auf, siehe
 ON HANGUP)
HELP Hilfe zu einem Befehl anzeigen

IF Komfortabler Vergleichsbefehl mit Befehlsangabe
IFS Strings vergleichen und zum Label springen
INFO BOARD Informationen ueber Nachrichtenbretter listen
INFO FBOARD Informationen ueber Filebretter listen
INFO SYSTEM System-Informationen anschauen
INPUT Eingabe einer Zahl oder eines Strings

KILL PORT S Port runterfahren

LIST EVENTS S Alle Events listen
LIST FILES (Neue) Fileanzahl der Bretter anschauen
LIST FPROTS S Listen der vorhandenen Fileprotokolle
LIST LANGUAGES Alle Sprache listen
LIST MESSAGES (Neue) Nachrichtenanzahl der Bretter anschauen
LIST NETTIMES S Sperrzeiten der Ports listen
LIST USER Userliste anzeigen
LOGIN S User in System einloggen
LOGOUT System verlassen

M Menue: Ein vollstaendiges mehrsprachiges Menue wird mitgeliefert (es steht in MENU: und besteht aus mehreren AMMS-Batches / dieses Menue kann von den Sysops beliebig geaendert oder erweitert werden)

MAIL Private Nachrichten lesen und senden
MAKE BOARD B Nachrichtenbrett erstellen
MAKE FBOARD B Filebrett erstellen
MAKE DIR B Directory erzeugen
MENU Anzeige eines Textes und mehrfach Hotkey-Abfrage
MESSAGE Einen Port eine Nachrichtenzeile senden
MONITOR S Einen Port zuschauen

ON BREAK Sprung zum Label beim Abbruch
ON ERROR Sprung zum Label, wenn Befehl mit Fehler beendet
ON HANGUP S Wenn das CD-Signal mit HANGUP zurueckgenommen wurde (Modem legt auf), wird die Batchdatei weiter bearbeitet
OPTIMIZE BOARD B Optimiere Bretter bzw. aendere max. Nachrichtenanzahl
OPTIMIZE PMS S Optimiere den Briefkasten eines oder mehrere User

PARDOOR S Prgs, die das PARAGON-DOOR unterstuetzen, ausfuehren
PMSG Offline Messages an einen User schicken
POINT DOWNLOAD * Neuen Nachrichten als Z-NETZ-Datei empfangen
POINT GETFILE S* Importierung einer Z-Netz-Standard-Datei
POINT MAKEFILE S* Exportierung einer Z-Netz-Standard-Datei
POINT UPLOAD * Eigene Nachrichten als Z-NETZ-Datei senden
PROTECT B Filebretter und Nachrichtenbretter schuetzen
PROTOCOL Login/Logout-Protokoll anschauen

READ Oeffentliche Nachrichten in Brettern lesen/schreiben
RECALL System verlassen und unter anderen Usernamen einloggen
RENAME B Brettnamen aendern
RETURN Ruecksprung von Unterroutine
RN Nur neue oeff. Nachrichten in Brettern lesen/schreiben

SEND Private Nachrichten senden
SET CURSOR Cursortasten setzen
SET EMULATION Emulation aendern
SET LANGUAGE Sprache aendern
SET LEVEL S Level aendern

```
SET LINIES      Darstellbare Zeilenanzahl setzen
SET PROMPT     Prompt aendern
SET PW         Passwort aendern
SET TIME       S Restzeit aendern
SHOW APPLICATION S Userantraege listen
SHOW BOARDLIST Brettliste eines Users anschauen / Alle User anzeigen,
                die das Brett in ihrer Brettliste haben
SHOW COMMAND    S Befehl mit Zugriffen usw. anzeigen
SHOW FBOARDLIST Filebrettliste eines Users anschauen / Alle User an-
                zeigen, die das Filebrett in ihrer Filebrettliste haben
SHOW NODES     Nodeliste bzw. Netzstruktur anschauen
SHOW PORTS     Alle User in den belegten Ports auflisten
SHOW USER      Userdaten eines Users anschauen
STATISTIC PORT  Auslastung der Ports graphisch anzeigen
STATISTIC TOPTEN TopTen von verschiedenen Userdaten

TEXT           Allgemeinen Text anschauen
TIME           Anzeige von Zeit und Datum

UPDATE FBOARD  S Importierung von Files direkt von der Platte
UPDATE NODEINFO S Node-Informationstext an alle angeschlossenen Nodes
                im Netz senden

WAIT          Warte eine bestimmte Zeit
WAITKEY       Warte auf ein oder mehrere Tasten
WAITSTRING    Warte auf einen String
WCHAT        Zeilenchat
WRITE        Nachricht schreiben

XCHAT        Asynchroner Zeilenchat

ZCONNECT CLIENT N Netz- oder Gate-Datenaustausch der Client-Seite ueber
                das Janus-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten
ZCONNECT DOWNLOAD Neue Nachrichten im ZConnect-Format empfangen
ZCONNECT GETFILE S Importierung einer ZConnect-Standard-Datei
ZCONNECT MAKEFILE S Exportierung einer ZConnect-Standard-Datei
ZCONNECT PACKER Daten fuer den Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch
                vor dem eigentlichen Anruf exportieren und packen.
ZCONNECT SERVER Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch von Nachrichten
                ueber das JANUS-Protokoll aus der Sicht des Servers
                Das Einloggen des Users JANUS erfolgt ueber die
                normale Login-Datei des Systems, und das Einloggen
                des Systemusers erfolgt ueber die Login-Datei des
                Users JANUS
ZCONNECT UPLOAD Neue Nachrichten im ZConnect-Format senden
ZERBERUS CLIENT N* Netz- oder Gate-Datenaustausch der Client-Seite ueber
                das Z-Netz-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten
ZERBERUS PACKER N* Daten fuer den Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch
                vor dem eigentlichen Anruf exportieren und packen.
ZERBERUS SERVER * Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch von Nachrichten
                ueber das Z-Netz-Protokoll aus der Sicht des Servers
                Das Einloggen des Users Zerberus erfolgt ueber die
```

normale Login-Datei des Systems, und das Einloggen des Systemusers erfolgt ueber die Login-Datei des Users ZERBERUS

1.3 Nach Funktion sortierte Befehlsliste

B E F E H L S L I S T E

S = Zugriff nur fuer Sysops
 N = Zugriff nur fuer Netzuser
 B = Zugriff nur fuer Brettverwalter
 G = Zugriff nur fuer Gaeste
 = Zugriff fuer Alle (evt. fuer Gaeste nicht)
 * = Befehl wird ab naechster Version nicht mehr unterstuetzt

Befehlsname X Befehlsfunktion

CHECK USER Pruefe auf User-Existenz
 EDIT USER Userdaten aendern
 DELETE USER S User loeschen
 LIST USER Userliste anzeigen
 SHOW USER Userdaten eines Users anschauen
 APPLICATION G Userantrag stellen (User wird automatisch eingetragen)
 SHOW APPLICATION S Userantraege listen
 EDIT BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users aendern
 EXECUTE BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users starten
 DELETE BATCH Login- oder Zusatz-Batchdatei des Users loeschen
 EXPORT USERDAT S Userdaten in ein Textfile exportieren
 SET CURSOR Cursortasten setzen
 SET EMULATION Emulation aendern
 SET LANGUAGE Sprache aendern
 SET LEVEL S Level aendern
 SET PROMPT Prompt aendern
 SET PW Passwort aendern
 SET TIME S Restzeit aendern
 SET LINIES Darstellbare Zeilenanzahl setzen

M Menue: Ein vollstaendiges mehrsprachiges Menue wird mitgeliefert (es steht in MENU: und besteht aus mehreren AMMS-Batches / dieses Menue kann von den Sysops beliebig geaendert oder erweitert werden)

CD Wechsle den aktuellen Pfad
 CHECK BOARD Pruefe Zugriffe auf Brett oder Brett-Existenz
 CHECK DIR Pruefe Pfad
 CHECK PMS Pruefe den Briefkasten
 DIR Liste Bretter und Pfade
 DELETE BOARD B Ein Brett loeschen
 DELETE DIR B Ein Pfad loeschen
 EDIT ACCESS B Brett-Zugriffe fuer einen User aendern
 EDIT BOARD B User-Zugriffe fuer ein Brett aendern
 GET DIR Lese Directory aus

INFO BOARD Information ueber ein Brett anzeigen
LIST MESSAGES Liste die Anzahl der Nachrichten in den Brettern
MAIL Private Nachrichten lesen oder schreiben
MAKE BOARD B Ein Brett erstellen
MAKE DIR B Directory erzeugen
OPTIMIZE BOARD B Optimiere Bretter bzw. aendere max. Nachrichtenanzahl
OPTIMIZE PMS S Optimiere den Briefkasten eines oder mehrere User
PROTECT B Filebretter und Nachrichtenbretter schuetzen
READ Oeffentliche Nachrichten in Brettern lesen/schreiben
RENAME B Brettname aendern
RN Nur neue oeff. Nachrichten in Brettern lesen/schreiben
SHOW BOARDLIST Brettliste anschauen
WRITE Eine oeffentliche Nachricht schreiben
SEND Eine private Nachricht schreiben

BATCH DOWNLOAD DOWNLOAD baut auf diesen Befehl auf
BATCH UPLOAD Mehrere Files hintereinander senden
BATCH UPLOADPRG S Auf diesen Befehl basiert BATCH UPLOAD
CD Wechsle den aktuellen Pfad
CHANGE FBOARD B Anzahl der max. Files eines Bretts aendern
CHECK DIR Pruefe Pfad
CHECK FBOARD Pruefe Zugriffe auf Brett
DELETE DIR B Ein Pfad loeschen
DELETE DOWNLOADS Loesche Files aus der Downloadliste
DELETE FBOARD B Ein Brett loeschen
DIR Liste Bretter und Pfade
DOWNLOAD Alle Files aus der Downloadliste empfangen
EDIT FBFILES S Filenamen der Bretter aendern/Bretter sperren
EDIT FACCESS B Brett-Zugriffe fuer einen User aendern
EDIT FBOARD B User-Zugriffe fuer ein Brett aendern
FILES Files eines oder mehrerer Bretter anwaehlen
FIND FILE Ein File mit Hilfe von Pattern suchen
FMAIL Private Files anzeigen
FN Zeige nur neue Files an
FSEND Privates File senden
GET DIR Lese Directory aus
INFO FBOARD Information ueber ein Brett anzeigen
LIST FILES Liste Anzahl der Files in den Brettern
MAKE DIR B Einen Pfad erstellen
MAKE FBOARD B Ein Brett erstellen
PROTECT B Ein Brett schuetzen
RENAME B Brettname aendern
SHOW FBOARDLIST Brettliste anschauen

DELETE FPROT S Ein Fileprotokoll loeschen
EDIT FPROT S Fileprotokoll aendern oder neues einfuegen
LIST FPROTS S Listen der vorhandenen Fileprotokolle

FCHAT Fullscreenchat
XCHAT Asynchroner Zeilenchat
WCHAT Zeilenchat
PMSG Offline Messages an einen User schicken
MESSAGE Einen Port eine Nachrichtenzeile senden
FORCE S Einen Port eine Eingabe senden
MONITOR S Einen Port zuschauen

SHOW PORTS Alle User in den belegten Ports auflisten

ADD PORT S Port einrichten
DELETE PORT S Port loeschen
EDIT PORT S Port-Settings aendern
KILL PORT S Port runterfahren
CONNECT S Aus einem anderen Port heraus koppeln

EDIT COMMAND S Befehl neu eintragen oder alten Befehl aendern
DELETE COMMAND S Befehl austragen
SHOW COMMAND S Befehl mit Zugriffen usw. anzeigen
CHECK COMMAND Pruefe, ob Befehl existiert
? Alle Befehle, auf die man Zugriff hat, anzeigen
HELP Hilfe zu einem Befehl anzeigen

EXTERN S Amiga-Dos-Shell oeffnen (Handler) oder einen Befehl
 ausfuehren
AMMSDOOR S Programme, die das AMMS-DOOR unterstuetzen, ausfuehren
PARDOOR S Prgs, die das PARAGON-DOOR unterstuetzen, ausfuehren
DISK DOWNLOAD S Files von Platte downloaden
DISK UPLOAD S Files auf Platte uploaden
DISK TEXT S Textfile von Platte anschauen
DISK EDIT S Textfile von Platte aendern
DISK EXECUTE S Batchfile von Platte ausfuehren
 (AMMS-Befehlsinterpreter)
DISK TOOL S Tool zum komfortablen Disk-Direktzugriff bzw. zum
 komfortablen Einbinden von CDs

FASTNET GETFILE S Importierung einer Fastnet-Standard-Datei
FASTNET MAKEFILE S Exportierung einer Fastnet-Standard-Datei
FASTNET CLIENT N Netz-Datenaustausch der Client-Seite ueber das
 Fastnet-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten
FASTNET SERVER N Netz-Datenaustausch der Server-Seite ueber das
 Fastnet-Protokoll
FASTNET PACKER N Daten fuer den Netz-Datenaustausch vor dem
 eigentlichen Anruf exportieren und packen.
CONVERT FASTTOZER S* Konvertiere Fastnet-PMs in Z-Netz-PMs
UPDATE NODEINFO S Node-Informationstext an alle angeschlossenen Nodes
 im Netz senden
POINT GETFILE S* Importierung einer Z-Netz-Standard-Datei
POINT MAKEFILE S* Exportierung einer Z-Netz-Standard-Datei
POINT DOWNLOAD * Neuen Nachrichten als Z-NETZ-Datei empfangen
POINT UPLOAD * Eigene Nachrichten als Z-NETZ-Datei senden
ZERBERUS CLIENT N* Netz- oder Gate-Datenaustausch der Client-Seite ueber
 das Z-Netz-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten
ZERBERUS SERVER * Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch von Nachrichten
 ueber das Z-Netz-Protokoll aus der Sicht des Servers
 Das Einloggen des Users Zerberus erfolgt ueber die
 normale Login-Datei des Systems, und das Einloggen
 des Systemusers erfolgt ueber die Login-Datei des
 Users ZERBERUS
ZERBERUS PACKER N* Daten fuer den Point-, Netz- oder Date-Datenaustausch
 vor dem eigentlichen Anruf exportieren und packen.

ZCONNECT CLIENT N Netz- oder Gate-Datenaustausch der Client-Seite ueber
das Janus-Protokoll / Einlogg-Prozedur enthalten

ZCONNECT DOWNLOAD Neue Nachrichten im ZConnect-Format empfangen

ZCONNECT GETFILE S Importierung einer ZConnect-Standard-Datei

ZCONNECT MAKEFILE S Exportierung einer ZConnect-Standard-Datei

ZCONNECT PACKER Daten fuer den Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch
vor dem eigentlichen Anruf exportieren und packen.

ZCONNECT SERVER Point-, Netz- oder Gate-Datenaustausch von Nachrichten
ueber das JANUS-Protokoll aus der Sicht des Servers
Das Einloggen des Users JANUS erfolgt ueber die
normale Login-Datei des Systems, und das Einloggen
des Systemusers erfolgt ueber die Login-Datei des
Users JANUS

ZCONNECT UPLOAD Neue Nachrichten im ZConnect-Format senden

SHOW NODES Nodeliste bzw. Netzstruktur anschauen

CHANGE NODE S Nodееintrag aendern oder loeschen

DELETE NODE S Eine direkt angeschlossene Node komplett austragen

ADD EVENT S Event in Eventliste eintragen

DELETE EVENT S Event aus Eventliste loeschen

LIST EVENTS S Alle Events listen

ADD NETTIME S Sperrzeit eines Ports eintragen

DELETE NETTIME S Sperrzeit eines Ports loeschen

LIST NETTIMES S Sperrzeiten der Ports listen

GAME GREED Spiel Greed starten

GAME SNAKE Spiel Snake starten

GAME PACMAN Spiel Pacman starten

GAME HANGMAN Spiel Hangman starten

ADD LANGUAGE S Sprache hinzufuegen

DELETE LANGUAGE S Sprache loeschen

LIST LANGUAGE Alle Sprache listen

CONVERT COMTEXT S ASCII-Befehltext in AMMS-Befehltextformat wandeln

CVT S Befehltext aus mbtext: der akt. Sprache wandeln

CVTALL S Alle Befehltexte aus mbtext: wandeln

PROTOCOL Login/Logout-Protokoll anschauen

DELETE PROTOCOL S Protokolleintraege loeschen

CLS Bildschirm loeschen

EDIT TEXTFUNC S Textfunktionen aendern

EXPORT TEXT S Einen Text in ein File exportieren

TEXT Allgemeinen Text anschauen

INFO SYSTEM System-Informationen anschauen

STATISTIC PORT Auslastung der Ports graphisch anzeigen

STATISTIC TOPTEN TopTen von verschiedenen Userdaten

TIME Anzeige von Zeit und Datum

LOGIN S User in System einloggen

LOGOUT System verlassen

RECALL System verlassen und unter anderen Usernamen einloggen

HANGUP S CD-Signal zuruecknehmen (Modem legt auf, siehe
ON HANGUP)

MENU Anzeige eines Textes und mehrfach Hotkey-Abfrage

ECHO Eine Zeile ausgeben

WAIT Warte eine bestimmte Zeit
WAITKEY Warte auf ein oder mehrere Tasten
WAITSTRING Warte auf einen String
INPUT Eingabe einer Zahl oder eines Strings
IFS Strings vergleichen und zum Label springen
IF Komfortabler Vergleichsbefehl mit Befehlsangabe
GOTO Sprung zu einem Label
GOSUB Sprung zu einer Unterroutine
RETURN Ruecksprung von Unterroutine
BREAK ON Abbruchtasten erlauben
BREAK OFF Abbruchtasten sperren
ON BREAK Sprung zum Label beim Abbruch
ON ERROR Sprung zum Label, wenn Befehl mit Fehler beendet
ON HANGUP S Wenn das CD-Signal mit HANGUP zurueckgenommen wurde
 (Modem legt auf), wird die Batchdatei weiter bearbeitet
ADD GAME S Erhoehe Spieleanzahl und pruefe auf max. Spieleanzahl
EOD Batchdatei beenden
